# Matchklocka

Snabbmanual ungdomsmatch

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Innan match** | 1 | Koppla in matchklockans spänningssladd (svart) på andra sidan planen i ett skåp i väggen under matchklockan.  Koppla in spänningssladd och utvisningsdosa vid sekretariatet. | C:\Users\henpet\Downloads\20190116_210016.jpgEn bild som visar inomhus, skåp, kabel, Elkabel  Automatiskt genererad beskrivning |
| 2 | Starta genom att trycka på [ON/OFF] | OBS!  För att klockan ska räkna uppåt måste tavlan se ut såhär. Justera med adjust-knappen. |
| 3 | Tryck på [+] (ADJUST) |
| 4 | Tryck på [PROG] (används för att bekräfta) |
| 5 | Tryck på [+] (ADJUST) till tiden står på 15 min. |
| 6 | [PROG] |
| 7 | [PROG] |
| 8 | [-] (ADJUST) till klockan visar 30s |
| 9 | [PROG] |  |
| 10 | [-] (ADJUST) till klockan visar 00 |  |
| 11 | [PROG] |
| 12 | Tryck på [Period] så det visar 1 på tavlan |
|  | ***Klart för matchstart*** |
|  |  |  |  |
| **Match** | 1 | Starta och stoppa tiden med knappen |  |
| 2 | Vid mål, tryck på resp. HOME / GUEST  **Om du vill ta bort (minska) mål, håll ner målknappen till det börjar blinka på tavlan. Tryck sedan på målknappen för att dra bort mål.** |
| 3 | När perioden är slut ljuder slutsignalen automatiskt. |
| 4 | Tryck time out/time paus (rund knapp) så börjar paustiden att ticka uppåt. (5 min). När pausen är klar, tryck på samma knapp så stannar tiden. |
| 5 | Tryck period (se ovan) |
| 6 | [PROG] |
| 7 | [PROG] |  |
| 8 | [PROG]  ***Klart för ny period.*** | OBS! när tiden går lyser en grön lampa på tavlan. |
|  |  |  |  |
| **Utvisning** | 1 | Tryck på HOME eller GUEST |  |
| 2 | Tryck 2 ggr till på samma knapp *(visar 02:00 på tavlan, vill man ha 04:00 så fortsätt tryck)* |
| 3 | Tryck [ENTER] |
| 4 | [ENTER] |
| 5 | [ENTER] |
| 6 | HOME eller GUEST tills rätt nr visas (Tiotal) |
| 7 | [ENTER] |
| 8 | HOME eller GUEST tills rätt nr visas (Ental) |
|  | ***Sedan sköts tiden med ordinarie klocka***  **Om du vill ändra/ta bort utvisning på klockan tryck då RESET/CORRECTION. Utvisningstiden börjar då blinka på tavlan. Tryck då ENTER och utvisningen försvinner. Gör sedan en ny utvisning enligt ovan.** |  |
|  |  |  |  |
| **Timeout** | 1 | Stanna tiden |  |
| 2 | ***OBS! först när timeouten ska starta:***  Tryck på Timeout på resp. HOME / GUEST  Tiden räknar ner direkt |
| 3 | Tutan ljuder efter 30 sekunder |
|  |  |  |  |
| Man kan justera sekunder om man glömt att stänga av klockan och domaren tycker man ska lägga till tid. När klockan är stoppad, tryck på – ADJUST +, dra bort med –, lägg till med + VÄND!  \* Om seniorer spelar ställer man in varje period på 20 min och pausen är 10 min. | | | |
|  | | | |