# Matchklocka- (blå)

Sammandrag: 3X12 min (rullande) eller Serie: 3X15 min (rullande)

Snabbmanual

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Innan match** | 1 | Koppla in matchklockans spänningssladd (svart) på andra sidan planen i ett skåp i väggen under matchklockan.  Anslut matchklockans spänningssladd vid sekretariatet. Utvisningsdosan behöver ni inte ansluta. | C:\Users\henpet\Downloads\20190116_210016.jpgEn bild som visar inomhus, skåp, kabel, Elkabel  Automatiskt genererad beskrivning |
| 2 | Starta genom att trycka på [ON/OFF] | OBS!  För att klockan ska räkna uppåt måste tavlan se ut såhär. Justera med adjust-knappen. |
| 3 | Tryck på [+] (ADJUST) |
| 4 | Tryck på [PROG] (används för att bekräfta) |
| 5 | Tryck på [+] (ADJUST) tills tiden står på 12 min/15 min. |
| 6 | [PROG] |
| 7 | [PROG] |
| 8 | [PROG] |
| 9 | [PROG] |  |
| 10 | Tryck på [Period] så det visar 1 på tavlan |  |
|  | ***Klart för matchstart*** |
|  |  |  |  |
| **Match** | 1 | Starta och stoppa tiden med knappen  Knappen för ljudsignal |  |
| 2 | När perioden är slut ljuder klockan automatiskt. Tryck period (se ovan) så det visar 2 på tavlan |
| 3 | Tryck time out/time paus (rund knapp) så börjar paustiden att ticka uppåt. (5 min). När pausen är klar, tryck på samma knapp så stannar tiden. |
| 4 | [PROG] |
| 5 | [PROG] |
| 6 | [PROG]  ***Klart för ny period.*** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  | OBS! När tiden går lyser en grön lampa på tavlan. |
|  |  | Man kan justera sekunder om man glömt att stänga av klockan och domaren tycker man ska lägga till tid. När klockan är stoppad, tryck på – ADJUST +, dra bort med –, lägg till med + | Vänd! |