



Sekretariatsmanual för J18

Precis som kraven på grabbarna ökar i och med inträdet i juniorlagen så ökar även kraven på sekretariatsfunktionen - rapportering sker online, korrekt statistik ska samlas in, klockan ska alltid gå rätt och speakern stramar upp språket. För att kunna möta upp mot detta krävs det att vi som föräldrar ställer upp för varandra och laget och ser till att detta fungerar så bra som bara möjligt. Detta innebär då t.ex. att man kommer i god tid och tar seriöst på sin uppgift. Det är således inte ok att komma fem minuter innan match och fråga ”behövs det någon hjälp?”.

I och med att vi är uppdelade i två sekretariatsgrupper innebär detta att man jobbar varannan hemmamatch. Dessa två grupper består precis av så många personer som krävs för att sköta uppgifterna. Detta innebär att det är oerhört viktigt att var och en ser till att en ersättare finns på plats om man själv får förhinder. Byte sker i första hand med motsvarande roll i den andra gruppen.

Arbetsuppgifter

Följande arbetsuppgifter ska utföras vid hemmamatch

- Onlinerapportering OVR
- Speaker
- Tidtagning
- Statistikinsamling
 - Skott på mål - hemmalag - även skytt (sköter även båsörr)
 - Skott på mål - bortalag - även skytt (sköter även båsörr) och musiken.
 - Tekningar
 - Plus/minus hemmalag
 - Plus/minus bortalag

Matchdagen


Is-värmning

I J18 Regional Östra kommer oftast vara 20 minuters isvärmning före match. Värmningen börjar 40 min innan matchstart. Efter värmning spolras isen inför period 1. Försök att vara snabba med målburarna efter värmning, då får isen extra tid på sig att frysa efter spolning inför matchstart. Det är **viktigt att nedanstående personer är på plats före värmningen börjar.**

Uppgift	Ansvarig	Klart senast
Hämta klockan i läkarrum som ligger där ismaskinen åker av isen.	Tidtagare	60 min före match
Musik	Båsdörr bortalag	60 min före match
Insamling av puckar efter isvärmning	Båsdörr bortalag	Efter isvärmning
Målburar fram innan värmning, bort inför spolning.	Resp. båsdörr	Före/efter isvärmning
Klocka, speakermikrofon och musikanläggningen. Testa att allt funkar. Samordna att alla uppgifter bemannas.	Sek ansvarig	60 min innan match

Inför match

Uppgift	Ansvarig	Klart senast
Förbereda OVR, färdigställa statistikpapper. Anslut datorn med den gråa kabeln för uppkoppling till wifi. Obs! det finns två gråa kablar om det är någon av dom som inte fungerar så testa den andra!	OVR	60 min före match
Klocka, räkna ner tiden för uppvärmningen på tavlan. Signal 1 min före värmningens slut. klockan.	Tidtagare	60 min innan match
Musik	Båsdörr bortalag	60 min före match

<p>Musik och bås hanteras av samma förälder. I skåpet i sekretariatet finns en vit adapter att anslutas till i-phone. Den svarta sladden som sitter i scoreboarden kopplas till adaptern. I scoreboardsbilden nedan visas inställningar som ska vara. Obs! Ingen musik spelas vid time-out. Kolla scoreboard inställning.</p> 		
<p>Speaker Mikrofonen finns i skåpet i sekretariatet. Anslut mikrofonen till scoreboardn. Se inställning på bilden nedan. Vad en speaker ska läsa upp under J18 match finns beskrivet nedan under "Speaker".</p>	Speaker	60 min före match
<p>Båsdörr hemma och borta I båset ser man till att målburarna är på plats inför match. Håll koll på utvisningar och klockan när spelaren ska släppas ut. Det vänstra båset (utifrån när vi sitter i sekretariatet) avser motståndarnas bås. Det högre är vårt lags bås. Den som bemannar båset har också ansvar för skottstatistiken, se beskrivning medan.</p>	Båsdörr hemma/borta lag	60 min före match som ansvarar för musiken. 30 min för den står i hemmalagets bås.
<p>Skotträknare Den som tar båset, ansvarar också för skottstatistiken. Ta med penna och papper! Skottstatistiken skrivs ner för varje period och meddelas till OVR gänget, som registreras efter perioderna. Beskrivning på vad som ska noteras för skott, finns tydligt beskrivet nedan "skott på mål".</p>	Båsdörr hemma/borta lag	30 min före match
<p>Plus/minus räknare Skriv ner statistik, se info nedan om "Plus/minus". Papper och penna finns i väskan med OVR. Information om statistiken lämnas till OVR gänget som registrerar in det i OVR.</p>	Plus/minus räknare	30 min före match
<p>Teknings räknare OVR ansvariga skriver ut underlag för att fylla i teknings statistik. Fyll i blanketten, läs mer nedan om "Plus/minus". Lämna statistiken till OVR gänget som registrerar det i OVR.</p>	Teknings räknare	30 min före match

Kaffe till motståndarlagets ledare samt till domare och sekretariat	Lagledare	90 min före match
Omklädningsrumnycklar till motståndarlag och domare samt städa omklädningsrummet vid behov	Lagledare/Materialaren	120 min innan match
Om det är något som inte fungerar när ni suttit klart, så meddela gärna sek ansvariga för grupperna, som i sin tur informerar Niklas S, som tar det vidare.	Sek ansvariga och Niklas S	
Stäm av med vaktmästarna när de kan spola innan värmningen, hur lång värmningen kan vara samt när matchen kan börja. Meddela bägge lagen hur lång värmning är och när den börjar.	Lagledare	120 min innan match

Periodpauser

Uppgift	Ansvarig
Målburar - bort och återställ	Respektive båsörr
Skott på mål till sekretariat	Respektive skotträknare
Plus/minus till sekretariat	Respektive plus/minus-räknare
Betalning domare	Lagledare

Efter match

Uppgift	Ansvarig
Målburar bort (om spolning efter match)	Båsörr hemma respektive borta
Ta in fika korgen in i korridoren där grabbarna byter om	OVR
Plocka ihop klocka och speakermikrofon. Ställa tillbaka klockan där man hämtade den innan matchen	Tidtagare

Slutförd OVR inkl all statistik. Ingen lämnar sekretariatet innan den statistiken man fört är inlagt i OVR:en så man kan reda ut eventuella knasigheter tillsammans.	OVR/ alla som bidragit med statistik
<u>Viktigt att domaren skriver under protokollet innan matchen stängs i OVR</u>	OVR

Statistik vid hemmamatcher

Skott på mål

Skott på mål enligt "Händelsedefinitioner" från förbundet. Ett skott på mål inträffar när en attackerande spelare med intention att göra mål skjuter pucken mot mål. Skott på mål är om pucken är inom målramen, d.v.s. i mål eller om målvakten räddar pucken från att gå i mål.

Följande exempel räknas som skott på mål eller inte:

- För att skott ska räknas måste skottet ha kunnat gå i mål.
- Skott som målvakten räddar räknas om det annars skulle gått i mål.
- Skott i mål räknas.
- Skott som stoppas av utespelare räknas inte.
- Skott i stolpe/ribba räknas inte.
- Skott som målvakten stoppar utanför målramen räknas inte.
- Lag A har tagit ut målvakten och spelar 6-5. Lag B gör mål - målgörarens skott räknas.
Lag B skjuter men utespelare i Lag A räddar - skyttens skott räknas inte.

I inget av ovanstående fall ska skott registreras på Lag A's målvakt.

- Vid straffläggning efter oavgjort resultat räknas endast det skott som resulterar i det avgörande målet (GWS). Övriga skott räknas inte oavsett om målvakten räddar eller de går i mål.
- Var mycket noga med att statistiken registreras på rätt målvakt.
- Håll koll på vilken målvakt som startar.

- Håll koll på målvaktsbyten - i periodpauser, under spelets gång och vid straff.
- Har ett lag tagit ut målvakten ska inga skott registreras på honom under den tiden.
- Meddela sekretariatet summan av skott snarast möjligt efter periodslut.
- Vid matchslut summeras skotten för respektive spelare i totalkolumnen.
- Innan ni lämnar in pärmen till sekretariatet summerar ni respektive periods skott och säkerställer att det stämmer med summan av totalkolumnen.

Plus/minus

De spelare som räknas är de som befinner sig på isen då pucken går i mål.

Vid spel 6 mot 5 ska samtliga sex utespelare registreras.

Var vaken på spelare som hoppar in/ut till/från bålet vid mål för att bättra på sin statistik.

Plus/minus ska alltid registreras - oavsett om det är spel 5-5, 5-4, 4-4 etc. Alltså inte om något av lagen spelat i power play eller box play när det blev mål.

Pärmen/lappen lämnas till sekretariatet snarast möjligt efter varje periods slut

Tekningar

"Tekningsvinster: En vunnit tekning inträffar om spelaren som tar hand om tekningen gör så att laget spelaren tillhör får pucken i sin ägo. Vinner spelaren tekningen klart och tydligt i en tänkt riktning utan att laget får pucken i sin ägo så räknas det också som en vunnit tekning.

Förtydligande:

1. Spelaren som ska ta hand om tekningen spelar i laget som är i defensivzon och har boxplay. Spelarens intention är då att vinna tekningen rakt fram så pucken går över blå linjen så laget kan åka och byta. Även fast man ger bort pucken så var det spelarens intention och därför räknas det som en tekningsvinst.

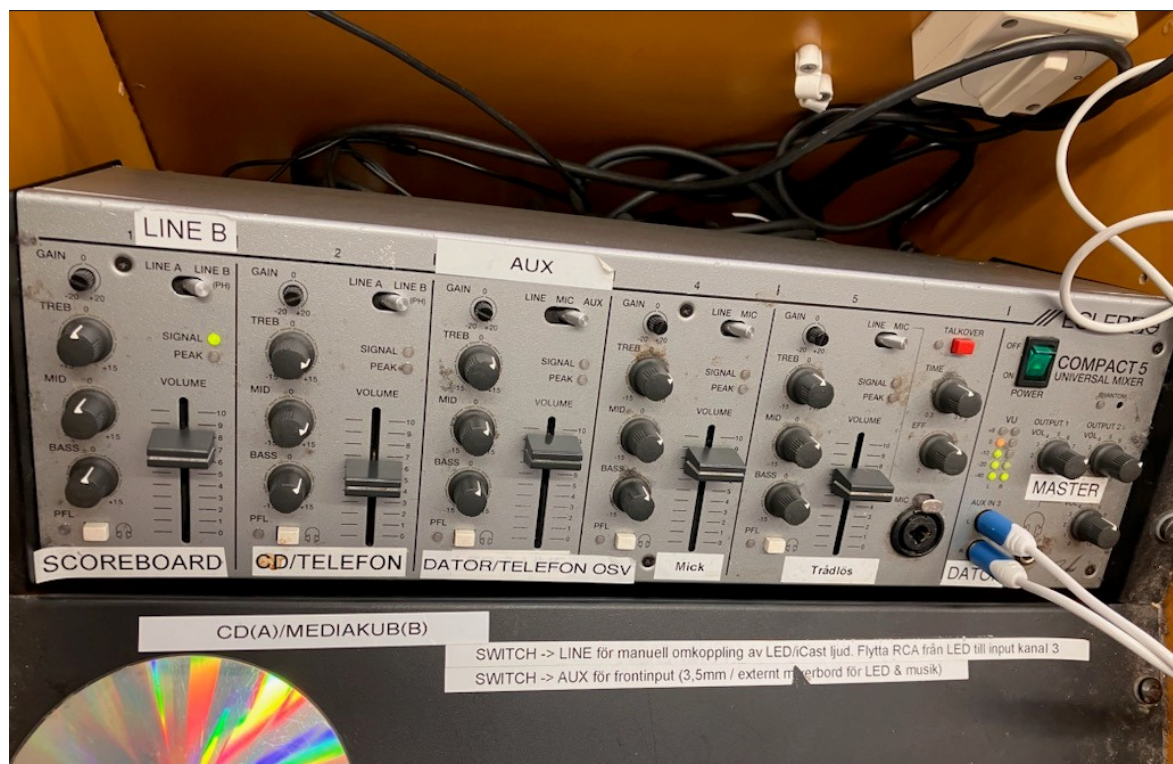
2. Om Centern som tar hand om teckningen blockerar den andra centern utan att röra pucken så att det uppstår en trängsel kring pucken. Den center vars lag får pucken i sin ägo vinner teckningen, även fast centern kanske inte ens rört pucken.
3. Om pucken släpps och det blir trängsel kring pucken men man ser tydligt att en av centrarna drar pucken åt sidan eller bakåt, men blir sedan av med den så ska räknas det fortfarande som en vinst för centern som drog pucken bakåt eller åt sidan. Eftersom han kontrollerade pucken innan han blev av med den.
4. Är det omöjligt att avgöra vem av spelarna som vann teckningen så är får man gå efter vilket lag som får pucken i sin ägo efter teckningen."

Efter matchslut se till att summan av respektive lags totalcolumner matchar, d.v.s. summan av lag A's vunna teckningar ska matcha summan av lag B's förlorade teckningar och v.v.

Tekningsstatistiken redovisas inte i periodpauserna utan protokollet lämnas till sekretariatet vid matchslut.

Inställningar av scoreboard:

Följande inställningar gäller för nedanstående anslutningar till mobil/musik, dator, klocka, mikrofon!



Speaker

Förslag från Svenska hockeyförbundet på speakerinfo under match för juniorer:

- Läs upp laguppställningen för båda lagen (gästande lag först) före match
- Läs upp domarnas namn före match
- Meddela alla mål- och assistpoäng
- Meddela varför ett mål döms bort
- Meddela alla utvisningar och meddela alla utvisningars slut
- Meddela när time-out är begärd samt av vilket lag, och meddela när time-out upphör
- Meddela när en minut återstår av den första och andra perioden.
- Meddela när två minuter återstår av den tredje perioden och av varje overtimeperiod,
- Speakern ska inte meddela avblåsningar som inte har ett officiellt domartecken. Således ska inte ”skadad spelare”, ”blockering”, ”puck utanför banan”, ”puck över belysningen” etc. meddelas.
- Speakern får, men måste ej, meddela avblåsningar av mindre vikt så som offside, icing eller handpassning.
- Speakern ska förhålla sig neutral i sina uttalanden.
- Speakern ska inte uttala sig på så sätt att någon ”drabbas” av en utvisning eller på något annat sätt utvärdera domarinsatsen eller någon spelare eller ledare.
- Exempel på meddelanden – Nedan följer vanliga meddelanden som ska annonseras under match och på vilket sätt det ska göras.

Mål och assist: ”Mål för Lag A. Målskytt nummer 17, Linus Berg, assisterad av nummer 13, John Lind, och nummer 5, Martin Lundby.
Tid 12:25.

Utvisningar: Nummer 19 i Lag A, Lennart Svedberg, utvisas två minuter för crosschecking. Tid 14:33.

Vid utvisningar som utdöms på båda lagen samtidigt ska gästande lags utvisningar meddelas först: Nummer 21 i Lag B, Peter Forsberg, utvisas två minuter för

boarding och nummer 5 i Lag A, Sven Tumba, utvisas två minuter för tripping. Tid 14:33.

Om straffet ska avtjänas av en ersättare: ”Straffet avtjänas av nummer 21, Peter Forsberg.”

Vid dubbelutvisning av samma typ: ”Utvisningar. Nummer 21 i Lag B, Peter Forsberg, och nummer 5 i Lag A, Sven Tumba, utvisas båda två minuter för Roughing. Tid 14:33.”

Utvisningars slut ”Lag A spelar med fyra utspelare.” ”Lag A är fulltaligt.” ”Båda lagen är fulltaliga.”

Time out: Time out för Lag A. Time out är slut ”Time.”

Återstående tid ”Det återstår en minut av den första perioden, en minut.” ”Det återstår två minuter av den tredje perioden.

Förutom de obligatoriska meddelandena samt allmän information rörande matchen ska högtalarsystemet inte användas under pågående spel, förutom om ett meddelande av akut karaktär måste meddelas. Musik eller andra typer av utsändningar får endast göras när spelet är stoppat, i periodpauser samt innan och efter match.