**Till Berörda föreningar**  
 f.v.b. ledare lagen berörda funktionärer

## DM POOLSPEL

**Ångermanlands FF hälsar er välkommen till DM Poolspel:**

**Tid och plats finns i spelprogrammet (**obs att matchtiderna efter första match är cirkatider**).**

* I de åldersgrupper där det spelas 2 grupper så går segraren i varje grupp till final. I övriga där det är enbart en grupp så går de 2 högst placerade lagen till final.
* Vid gruppspelet får fritt antal spelare anmälas och ersättas i spelet
* Vid oavgjord match läggs 3 straffar av vardera lagen. Därefter en och en tills en segrare kan utses (enl. FIFA:s regler), detta gäller de som finns på plan vid matchens slut.

(OBS! räknas endast med enl. punkt 5. Nedan och skall ej rapporteras med i resultatet)

**Följande gäller för att utse segrare i poolspelet**

1. Antal poäng
2. Målskillnad
3. Antal gjorda mål
4. Inbördes möte
5. Seger i straffläggningen

Ångermanlands FF:s TK äger rätt att besluta i frågor som ej förutsetts i ovanstående bestämmelser. Först uppräknat lag är hemmalag, varför de åligger ”bortalaget” att förvissa sig om motståndarens färg på matchdräkten.

* Inga dispenser gäller i DM. Endast DM-gruppens ålder eller yngre.
* Laguppställning (tas ut i fogis) och skall vara klart och inlagt senast 15 minuter före matchstart. OBS. Truppen skall läggas in på varje match. Ni kan enkelt via [Fogis Mobila klient](https://fogis.svenskfotboll.se/mdk/Login.aspx) justera laguppställning.
* Hemmalag ansvarar för att sms:a in resultat efter varje match. Skicka sms till 0730-126 126. *Skriv matchnummer antal mål för hemmalag, mellanslag och antalet bortamål (enbart siffror). exempel 220101023 3 2 (Går även att rapportera via fogis).*
* *Tilldelad domare ansvarar för att händelserapportera varje match i Fogis med målskyttar och eventuellt andra händelser så som varningar etc.*
* Uppvärmningsbollar och matchdrycker ansvarar respektive lag för.
* Matchbollar ansvarar arrangerande förening för.
* De föreningar som har 2 lag med i samma ålderskategori, där får spelare ej flyttas mellan lagen utan kan bara representera ett lag, gäller även vidare till final.

## Funktionärer

ÅFF tillsätter huvuddomare och arrangerande förening tillsätter assisterande domare till matcherna (helst föreningsdomare som får möjlighet att döma med utbildade distriktsdomare. Domarna (tillsatta av ÅFF) skickar in domarkvitto till ÅFF för utbetalning. I UDM gäller inte fogis för utbetalning utan använd ÅFF [domarkvitto](https://angermanland.svenskfotboll.se/om-oss/dokument/domarkvitto/) (klicka på länk för att komma till formulär). Domarna ansvarar för att efter matcher rapportera in händelser (mål, samt ev. gula och röda kort) Efter matchdagens slut (inom 24 timmar).

I det fall arrangerande förning tillsätter föreningsdomare som assisterande domare så skickar arrangerande förening in en sammanställning på vilka som dömt med personnummer, adress och bankkonto så betalar ÅFF ut till dessa i efterhand. I det fall endast flaggvinkare i form av föräldrar eller åskådare utbetalas ej något arvode.

Domarkostnader fördelas lika mellan alla deltagande lag i efterhand.

**Speltid**\* I det fall ett lag spelar två matcher i rad så har extra tid för återhämtning lagts till. Detta gäller alla ålderskategorier.

**P13** **3\* 15 min. 5 minuters paus. 5 minuter mellan matcher plus extra 5 minuter om det blir straffar. Två grupper, spelas på två planer. Bäst placerade lag i varje grupp till final.**  
  
**P14** **3\* 20 min. 10 minuters paus. 40 minuter mellan matcher, inkluderar tid om det blir straffar. Två grupper, Spelas på 2 planer så tajtare mellan matcher, därav längre vila mellan matcher. Bäst placerade lag i varje grupp till final.**

**P15** **2\* 30 min. 10 minuters paus. 10 minuter mellan matcher plus extra 10 minuter om det blir straffar. Två bäst placerade lag till final.**

**F13** **Grupp A** **2\*20 min. 5 minuters paus. 5 minuter mellan matcher plus extra 5 minuter om det blir straffar.**

**F13 Grupp B 2\*15 min. 5 minuters paus. 5 minuter mellan matcher plus extra 5 minuter om det blir straffar.**

**Bäst placerade lag från varje grupp går till final.**

**F14 2\*15 minuter. 5 minuters paus. 5 minuter mellan matcher plus extra 5 minuter om det blir straffar. Bäst placerade lag i varje grupp till final. F 14 spelas i tvår grupper på Bondsjö IP samt Humanresurs Arena.**

**Slutspel pojkar och flickor 13-14 år**

Pojkar och flickor 13-14 år spelar final i bäst av 2 matcher hemma/borta. Högst rankat lag i gruppspelet börjar borta och avslutar hemma. Skulle två lag hamna på samma kvot lottas vem som börjar hemma. Datum för dessa finaler fastställs enligt överenskommelse mellan finallagen. Datum för finalerna skall meddelas mats.mahler@svenskfotboll.se senast 25 juni. Respektive hemmalag står för planhyra och domarkostnader. ÅFF tillsätter huvud domare.

**Slutspel pojkar 15 år**

Final spelas mellan två högst placerade lagen i gruppspelet. Bäst placerade lag får hemmaplan. Datum för denna final fastställs enligt överenskommelse mellan finallagen. Datum för finalen skall meddelas mats.mahler@svenskfotboll.se senast 25 juni.

**Arrangerande förening ansvarar för**

* Matchbollar
* Tillsätta assisterande domare
* Tillhandahålla kioskförsäljning/försäljning av förtäring (arrangerande förening/lag behåller all förtjänst)
* Tillhandahålla matchvärdar
* Tillhandahålla domarfika

**Hälsningar**

**Ångermanlands Fotbollförbund**

Mats Mähler