

Regler för 24-sekundersklockan

Generella regler

- Tiden startas när någon har kontroll på bollen
- Vid inkast startas tiden när någon tar i bollen
- Varje gång bollinnehavet ändras så blir det ny tid
- När domaren blåser – stoppa klockan!
Tänk efter, antingen ska klockan bara startas igen eller resetas för att bollinnehavet ändras. Se reglerna för 24 sek och 14 sek nedan.
- När skott träffar ringen - stoppa klockan!
Tänk efter, antingen ska klockan sättas på 14 sek (offensiv retur) eller på 24 sek (defensiv retur).

Sätt klockan på 24 sekunder när:

- Laget med bollen blir **foulad** på egen (bakre) planhalvan = får nya 24 sekunder på klockan
- Vid uppkastsituation och bollinnehavet ändras på bakre planhalvan = nya 24 sekunder på klockan.
- Skott träffar ringen och försvarande lag tar defensiv retur = nya 24 sekunder på klockan

Sätt klockan på 14 sekunder när:

Om ett lag på egen (bakre) planhalva tappar ut bollen = klockan sätts på 14 sekunder

Laget med bollen blir foulad på främre planhalvan = får upp till 14 sekunder. Man tappar inte sekunder så om tiden stod på 18 sekunder så behåller laget 18 sekunder.

Vid uppkastsituation och bollinnehavet ändras på främre planhalvan = nya 14 sekunder på klockan

Om ett skott träffar ringen och anfallande lag tar offensiv retur = nya 14 sekunder på klockan

Ett lag tar Time out i slutet av matchen (mindre än 2 minuter kvar) och får därefter flytta fram och ta sitt inkast längre fram på plan = klockan sätts på 14 sekunder.

Behåll tiden på klockan när:

Laget med bollen blir foulad på främre planhalva och laget har mer än 14 sek

Motståndare putt ut bollen, gäller både bakre och främre planhalva

24-sekundersklocka Antnëshallen

Det finns två knappar på 24-sekunders dosan: **Start/Stopp** respektive **Reset (återställ)**

För Reset-knappen gäller följande när man har **stoppat** tiden:

- Tryck 1 gång = Tavlan blir helt svart
- Tryck 2 gånger = Tavlan visar 14 sekunder
- Tryck 3 gånger = Tavlan visar 24 sekunder

Genom att trycka på Reset-knappen en gång **medan klockan rullar** kan man reseta/återställa tiden. Tiden går då tillbaka till den ursprungliga tiden man var på. Dvs om nedräkning pågick från 24 så ställs klockan tillbaka till 24. Ny nedräkning från 24 startar då omgående om man inte trycker på Stopp-knappen.

Ändra klockan till 14 eller 24 eller svart under spel:

- Tryck på Stopp-knappen
- Tryck på Reset-knappen 1 gång för att få svart tavla (vid straffkast och när matchtiden är mindre än vad 24-sekklockan borde sättas på)
Tryck på Reset-knappen 2 gånger för att få fram 14 sekunder
Tryck på Reset-knappen 3 gånger för att få fram 24 sekunder
- Tryck på Start-knappen för att starta nedräkning från 14 eller 24

När ett skott skjuts:

- Om skottet sitter:
 - Om nedräkning pågår från 24 sekunder
Tryck en gång på Reset-knappen så nya 24 sekunder kommer fram på tavlan
Tryck **snabbt** på Stopp-knappen
Tryck på Start-knappen när bollen passas in och en spelare berör bollen
 - Om nedräkning pågår från 14 sekunder
Tryck på Stopp-knappen
Tryck därefter 3 gånger på Reset-knappen tills 24 sekunder syns på tavlan
Tryck på Start-knappen när bollen passas in och en spelare berör bollen
- Om skottet tar i ringen:
 - Tryck på Stopp-knappen
Tryck därefter en gång på Reset-knappen så tavlan blir svart (om du hinner 😊)
Beroende på vilket lag som tar kontroll på bollen trycker du sedan på Reset-knappen för att få fram 14 eller 24 sekunder.
Tryck därefter på Start-knappen
- Om skottet **inte** går i och **inte** tar i ringen: Låt tiden rulla