



## **TÄVLINGSREGLER I ALE-hallen CUP**

### **SPELSYSTEM**

Varje åldersklass delas in i grupper med där alla möter alla, vilket sker under en dag. Därefter går 1:an och 2:an i varje grupp vidare till slutspel.

Om två eller flera lag i samma grupp har samma poängsumma, avgörs ordningsföljden på följande sätt:

1. Målskillnad
2. Mest antal gjorda mål
3. Inbördes resultat mellan de lag som ligger lika.
4. Straffsparkstävling, enligt FIFA` s regler.

### **ANTAL SPELARE**

Fyra (4) utespelare + målvakt på plan samtidigt.

### **SPELARBYTEN**

Flygande byten under spelets gång "hockeybyten".

### **SPELTID**

**Gruppspel samt semifinaler 1 x 15 min, final 2 x 10min.**

**OBS!** Speltiden är ineffektiv tid.

### **"SUDDENDEATH"**

Slutspelsmatcher som slutar oavgjord avgörs genom "Sudden Death" i max 1 x fem (5) minuter. Under "Sudden Death" gäller förutom övriga regler följande:

- Nedsläpp av bollen vid matchstart!
- Två (2) utespelare + målvakt, spelarbyten tillåtna.
- Utvisning två (2) minuter.
- **Alltid minst tre (3) spelare per lag på plan.**
- Oavgjord match efter "Sudden Death" avgörs genom straffsparkstävling enligt FIFA´ s regler.

### **UTVISNING**

Rött kort medför matchstraff samt en (1) matchs avstängning. Dock får utvisad spelare ersättas vid första spelavbrott. Tävlingsjuryn kan besluta om längre straff vid grövre förseelse.

### **HÖRNA**

Hörna läggs från punkten där den förlängda målgårdslinje och planens längdlinje möts. Motståndarens avstånd till bollen skall vara minst fem (5) meter.

### **SPEL TILL EGEN MÅLVAKT**

Tillåtet men målvakten får ej ta upp bollen med händerna.

### **UTKAST AV MÅLVAKT**

När bollen av motståndare spelats över den förlängda mållinjen (när bollen är "död"), skall bollen **kastas in på planen** och måste vidröras av spelare eller golv innan den når motståndarens planhalva.

När bollen är i spel och fångas (greppas) får bollen kastas direkt till motståndarens planhalva.

### **DUBBELSPEL**

Spelare får endast delta i ett lag.

### **BENSKYDD**

Obligatoriskt! Inga benskydd – inget spel!

### **DOMARE**

- Endomarsystem används

### **ÖVRIGT**

- Alla frisparkar är direkta! Dock ej vid spel till egen målvakt.
- Insparkar från sidlinjen är indirekta!